【人偶记录】

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **姓名** | Echo-31 | **享年** | 16 |  |
| **暗示** | 人 偶 | | |
| **职位** | 自动人偶 | **宝物** | 饰品-宝石缺失的项链 |
| **主要职阶** | 掠食异端 | **初期配置** | 炼狱 |
| **辅助职阶** | 纷繁异怪 | **武装** | 1 |
| **最大行动值** | 10 | **变异** | 3 |
| **宠爱点** |  | **改造** | 1 |

【记忆碎片】

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 编号 | 碎片内容 |
| 宝 物 | 24 | 你有一个比任何东西都更加重要，非常非常珍惜的宝物。但那到底是什么呢？一定不是现在 所拥有的【宝物】。你和那个东西，是被命运仅仅连在一起的。 |
| 茶 会 | 81 | 小鸟的鸣叫、美丽的庭院、白色的桌椅、从茶壶倒出来的红茶、香甜的曲奇、快乐的谈笑。 那是以身为少女的你生活中的甜美记忆。是那个记忆让你依然保持着少女之心。 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

【技能】

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **名称** | **时机** | **消费** | **射程** | **效果** |
| 人偶的自觉 | 常时 | 无 | 自身 | 战斗单元中，直到第 1 轮结束为止，你可以无 视“发狂状态”的效果。 |
| 说明 | 你的身体是人偶，心灵也是人偶。人偶是不会感到痛苦的， 身体是这样，心灵自然也如此。 | | | |
| 捕食者 | 伤害 | 2 | 0 | 自身所处的区域内所有的敌人造成“摔倒”的 效果。 |
| 说明 | 掠食死者的异端，会唤醒敌人最本能的恐惧。就算是是没有 自我的尸体兵器也不由得对你心生怯意。 | | | |
| 垂涎欲噬 | 即时 | 0 | 0-1 | 移动妨碍 1。 |
| 说明 | 满溢食欲的眼睛，舔舐口唇的舌头，嘴角留下的涎液，那个 模样足以令死者畏缩着停下脚步 | | | |
| 歪极 | 効果参照 | 无 | 自身 | 习得这个技能时，额外取得 1 个 3 级变异部件。 这个部件与强化值无关，也能够进行修复。 |
| 说明 | 刻入身躯的异形诅咒令你超越了肉体的极限，而你仍保有心 智这件事只能称之为奇迹 | | | |
|  |  |  |  |  |
| 说明 |  | | | |
|  |  |  |  |  |
| 说明 |  | | | |
|  |  |  |  |  |
| 说明 |  | | | |
|  |  |  |  |  |
| 说明 |  | | | |

【依恋】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 依恋对象 | 依恋内容 | 精神压力 | 发狂 |
| 宝物 | 依存 | 3 | 心灵创伤 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

【头部组件　攻击判定值10】

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **名称** | **时机** | **消费** | **射程** | **效果** | **状态** |
| **脑浆** | **常时** | **无** | **自身** | **最大行动值+2** | **完好** |
| **眼球** | **常时** | **无** | **自身** | **最大行动值+1** | **完好** |
| **牙齿** | **行动** | **2** | **0** | **肉体攻击1** | **完好** |
| **兽耳** | **常时** | **无** | **自身** | 最大行动值＋1。使用这个部件进行行动判定时， 即使大失败也不会被破坏。 |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

【手部组件　攻击判定9】

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **名称** | **时机** | **消费** | **射程** | **效果** | **状态** |
| **拳头** | **行动** | **2** | **0** | **肉体攻击1** | **完好** |
| **手腕** | **裁定** | **1** | **0** | **支援1** | **完好** |
| **肩膀** | **行动** | **4** | **自身** | **移动1** | **完好** |
| 链锯 | 行动 | 3 | **0** | 白刃攻击 2＋切断。 |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

【躯干组件　攻击判定8】

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **名称** | **时机** | **消费** | **射程** | **效果** | **状态** |
| **脊椎** | **行动** | **1** | **自身** | **同一轮内下个回合行动消耗-1** | **完好** |
| **肠子** | **常时** | **无** | **无** | **无** | **完好** |
| **肠子** | **常时** | **无** | **无** | **无** | **完好** |
| 鳞片 | 伤害 | 1 | 自身 | 防御2 |  |
| 人彘 | 常时 | 无 | 自身 | 任意选择数个部位共同分担受到的伤害。对于 切断判定可以任选 1 个受到伤害的部位进行。 |  |
| 酸蚀 | 伤害 | 1 | 0-1 | 自身受到伤害时，才能对造成那个伤害的目标 使用。肉搏攻击 2。 |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

【脚部组件　攻击判定7】

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **名称** | **时机** | **消费** | **射程** | **效果** | **状态** |
| **腿骨** | **行动** | **3** | **自身** | **移动1** | **完好** |
| **脚骨** | **行动** | **3** | **自身** | **移动1** | **完好** |
| **足** | **裁定** | **1** | **0** | **妨碍1** | **完好** |
| 翼膜 | 伤害 | 0 | 自身 | 防御 2。 |  |
| 飞拳 | 行动 | 3 | 0-1 | 肉搏攻击 1＋摔倒 |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

【外貌】

|  |
| --- |
| 高中女生模样，身着破烂的制服，胸前裸露的部分皮肤露出深绿色的鳞片隐隐反光，腰间生长出翼龙般的病态双翼，不能用来飞行，只能用来遮蔽腿部抵挡伤害，左手小臂异常粗大，是因为里面安放了一把轰鸣的柴油链锯，全身关节安放了特殊的机关，只要需要就可以把 四肢乃至脑袋都缩进躯干，这样敌人的攻击就会被许多部位分摊。 |

【性格】

|  |
| --- |
| 愿意保护自己的姐妹，哪怕自己在前线被刀枪剑戟戳的体无完肤 |

角色背景